

# 宝運びゲーム

4 時間

| 学習の流れ         |  |
|---------------|--|
| はじめ<br>10 分   | <b>学習のねらいと進め方を知ろう</b><br><div>準備運動をするよ</div> <div>しっぽとりおに</div> <div>ルールを説明します</div> <div>生活班で活動するよ</div> <div>遊び方を知り、友だちと楽しく仲良く運動しようとする</div> <div>たくさん点数を取りたいな</div> <div>協力して勝ちたいな</div>  |
|               | <b>ねらい①</b><br><b>宝運びゲームを力いっぱい楽しもう</b><br><div>ゲームをしよう</div> <div>たくさん点数が取れたよ</div> <div>たくさんしっぽが取れたよ</div> <div>もっと点数を入れて勝ちたいな</div> <div>攻めるのも守るのも楽しいな</div> <div>どうやって攻めたらもっと点数がとれるかな</div> <div>作戦を考えてみたいな</div>   |
| なか            | <b>ねらい②</b><br><b>チームが1点でも多く点を取るためにはどうやって攻めればよいかを考えながら、宝運びゲームを楽しもう</b><br><div>どうやって攻めたら、たくさん点数がはいるかな</div> <div>作戦をたてるのが楽しいな</div> <div>どんな作戦がいいのか書いてみよう</div> <div>良い作戦があれば紹介するね</div> <div>列を作って攻めてみよう</div> <div>全員で一気に攻めるのもいいね</div> <div>だれかがおとりになって攻めよう</div> <div>みんなで声を出し合って攻めよう</div> <div>鬼をかわして宝を運んだり、宝を運ばれるのを阻止したりすることができる。</div> <div>簡単な作戦を立てて、ゲームに生かそうとしている。</div> |
| 35 分 × 2<br>+ |  |
| 45 分 × 2      |  |
| まとめ<br>10 分   | <b>単元の振り返りをしよう</b><br><div>たくさん点数を取れて楽しかったよ</div> <div>しっぽをとられないように素早く動くことが出来るようになったね</div> <div>いっぱい汗をかいた</div> <div>反復横とびに似ているね</div> <div>中間休みにやってみたい</div> <div>休み時間にやってみようね</div> <div>〇〇さんはたくさん点数を取っていたよ</div> <div>これから外で元気に遊んで行こうとする</div>   |
|               |  |

学習活動  
めあて

教師の声かけ

子どもの声

活動の例

次の活動につながる  
子どもの思い

ね ら い

